

SERC - Vorlauf

Infoblatt

Szenario

Ein Rettungsschwimmer hat Aufsicht im normalen Tagesbetrieb in einem Freibad. Während seines Dienstes stellt er fest, dass vier Badegäste gegen die Bade- und Hausregeln verstoßen und eine beträchtliche Menge alkoholische Getränke konsumiert haben. Die Situation droht zu eskalieren. Als Unterstützung werdet ihr per Nachalarmierung ins Freibad gerufen. Nach eurer Alarmierung fällt das Telefon des Rettungsschwimmers aus (leerer Akku).

Als ihr das Freibad erreicht, findet ihr die skizzierte Situation vor.

Allgemeine Infos

Schmuck zum Wettkampf ablegen! Schwimmbrillen sind nicht erlaubt. Normale Brillen und Kontaktlinsen können auf eigenes Risiko getragen werden.

Alle Hilfsmittel, welche verwendet werden können, befinden sich im Wettkampfbereich („Schwimmbecken“ und „Schwimmbeckenumlauf“).

Puppen werden als Verunglückte ohne Atmung und ohne Puls behandelt. Eine HLW-Maßnahme (falls nötig) wird nur an Puppen demonstriert.

Kampfrichter können weder befragt noch beteiligt werden. (Diese sind mit einer orangefarbenen Weste gekennzeichnet).

Disqualifikation

Empfangen/Nutzen von Hilfsmitteln oder Hinweisen Außenstehender.

Mitnahme von Telekommunikationsgeräten in den Sicherheitsbereich.

Nutzung jeglicher Ausrüstung, die nicht Teil des Wettkampfes ist.

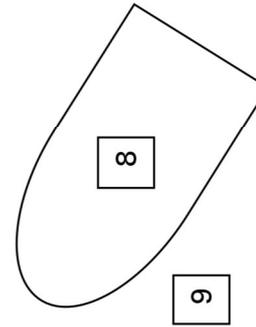
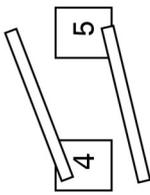
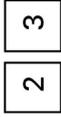
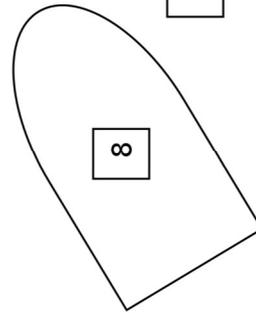
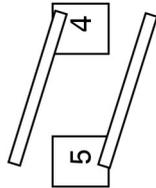
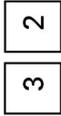
Grobe Behandlung (verbal oder physisch) von Verunglückten wird mit Punktabzug oder Disqualifikation bestraft.

Viel Erfolg!



Parcours A

Parcours B



Legende

	Startposition
	Gurtretter
	Isomatte mit vier geleerten Getränkeflaschen
	Poolnudel
	Matte
	gesperrter Bereich - kein Zu- oder Durchgang
1	diensthabender Rettungsschwimmer - hat Unterstützung gerufen
2 und 3	Badegäste - Ehepaar - sitzen am Beckenrand
4 und 5	alkoholisierte Badegäste - prügeln sich mit Poolnudeln - beide sind verletzt

6 und 7	<p>Badegäste</p> <ul style="list-style-type: none"> - Schwimmer
8	<p>alkoholierter Badegast</p> <ul style="list-style-type: none"> - liegt auf Matte - schwer ansprechbar
9	<p>alkoholierter Badegast (Puppe)</p> <ul style="list-style-type: none"> - ist von der Matte gerutscht und untergegangen
10	<p>Badegast</p> <ul style="list-style-type: none"> - macht Fotos mit Smartphone

<p>1 Rettungsschwimmer</p>	<p>Der Rettungsschwimmer kommt den Rettern zu Beginn des Szenarios entgegen. Er hat die Gruppe der Rettungssportler zur Unterstützung gerufen.</p> <p>Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.) Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Spielfläche verlassen und <u>nicht</u> zurückkehren).</p> <p>Er geht nach Aufforderung auch ins Wasser.</p> <p>Er beantwortet Fragen zu sich selbst und zum Geschehen (Anzahl der Personen im Freibad, Alkohol im Spiel).</p>
<p>2 Ehepartner</p>	<p>Das Ehepaar sitzt zu Beginn des Szenarios am Beckenrand.</p> <p>Der Ehepartner hilft <u>nicht</u> mit. Er setzt <u>keinen</u> Notruf ab.</p> <p>Er hat die Situation nicht beobachtet.</p> <p>Er geht nicht ins Wasser. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.</p>
<p>3 Ehepartner</p>	<p>Das Ehepaar sitzt zu Beginn des Szenarios am Beckenrand.</p> <p>Der Ehepartner hilft <u>nicht</u> mit. Er setzt <u>keinen</u> Notruf ab.</p> <p>Er hat die Situation nicht beobachtet.</p> <p>Er geht nicht ins Wasser. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.</p>
<p>4 Alkoholisierter Badegast – verletzter Schwimmer</p>	<p>Auf Startsignal prügelt der Schwimmer mit seiner Poolnudel <u>einmal</u> auf Nr. 5 ein. Danach hält er sich den Arm und klagt über Schmerzen.</p> <p>Er hält sich den schmerzenden Arm, benennt die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber <u>nicht</u> Richtung Rand.</p> <p>Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten. Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden. Er kann sich aufgrund der Verletzung/Schmerzen nicht selbst fortbewegen. Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen (Berücksichtigung der Verletzung). Er kann am Beckenrand <u>nicht</u> mithelfen und auch <u>keinen</u> Notruf absetzen.</p> <p>Er klagt im Wasser und am Beckenrand über seinen schmerzenden Arm.</p> <p>Er beantwortet Fragen zu sich selbst. Er weiß, dass er mit drei Freunden ins Freibad gekommen ist.</p>

<p>5 Alkoholisierter Badegast – verletzter Schwimmer</p>	<p>Auf Startsignal prügelt der Schwimmer mit seiner Poolnudel <u>einmal</u> auf Nr. 4 ein. Danach hält er sich am Kopf und klagt über Schmerzen.</p> <p>Er hält sich an der schmerzenden Stelle am Kopf, benennt die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber <u>nicht</u> Richtung Rand.</p> <p>Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten. Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden. Er kann sich aufgrund der Verletzung/Schmerzen nicht selber fortbewegen. Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen (Berücksichtigung der Verletzung). Er kann am Beckenrand <u>nicht</u> mithelfen und auch <u>keinen</u> Notruf absetzen.</p> <p>Er klagt im Wasser und am Beckenrand über seine Kopfschmerzen. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.</p> <p>Er weiß, dass er mit drei Freunden ins Freibad gekommen ist.</p>
<p>6 Schwimmer</p>	<p>Der Schwimmer bewegt sich zu Beginn des Szenarios im Wasser.</p> <p>Er kann auf Aufforderung selbstständig zum Beckenrand schwimmen. Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.</p> <p>Er klettert selbstständig aus dem Wasser.</p> <p>Er hilft <u>nicht</u> am Beckenrand. Er setzt <u>keinen</u> Notruf ab. Er beantwortet Fragen zu sich selbst und seinem Mitschwimmer (Nr. 7).</p> <p>Sobald er aus dem Wasser geklettert ist, bleibt er stehen. Auf Aufforderung setzt er sich hin.</p>
<p>7 Schwimmer</p>	<p>Der Schwimmer bewegt sich zu Beginn des Szenarios im Wasser.</p> <p>Er kann auf Aufforderung selbstständig zum Beckenrand schwimmen. Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.</p> <p>Er klettert selbstständig aus dem Wasser.</p> <p>Er hilft <u>nicht</u> am Beckenrand. Er setzt <u>keinen</u> Notruf ab. Er beantwortet Fragen zu sich selbst und seinem Mitschwimmer (Nr. 6).</p> <p>Sobald er aus dem Wasser geklettert ist, bleibt er stehen. Auf Aufforderung setzt er sich hin.</p>

<p>8 Nichtsschwimmer – alkoholisierter Badegast</p>	<p>Der Schwimmer liegt auf der Matte und schläft.</p> <p>Er ist alkoholisiert. Er muss mit leichtem Körperkontakt (z.B. Rütteln am Arm) aufgeweckt werden.</p> <p>Er ist schwer ansprechbar. Er beantwortet keine Fragen.</p> <p>Er wehrt sich sowohl verbal als auch durch um sich schlagen gegen jegliche Rettungsmaßnahmen. Verlässt er die Matte, droht er zu ertrinken.</p>
<p>9 Verunglückter Schwimmer ohne Atmung/Puls</p>	<p>Die verunfallte Person ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Puppe.</p> <p>Er ist von der Matte gerutscht und untergegangen.</p> <p>Die verunfallte Person muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).</p> <p>Der Zustand der verunfallten Person (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.</p>
<p>10 Badegast (Zuschauer)</p>	<p>Der Badegast steht am Beckenrand. Er macht mit seinem Smartphone Fotos von der Situation.</p> <p>Er hat nicht alles mitbekommen. Er soll aufhören Fotos zu machen. Er diskutiert und will weiterhin Fotos machen.</p> <p>Er setzt nach mehrmaliger Aufforderung (3x) einen Notruf ab.</p> <p>Er unterstützt keine weiteren Hilfeleistungen.</p>